

# Symbol-Puzzle

## Dauer / Strecke:

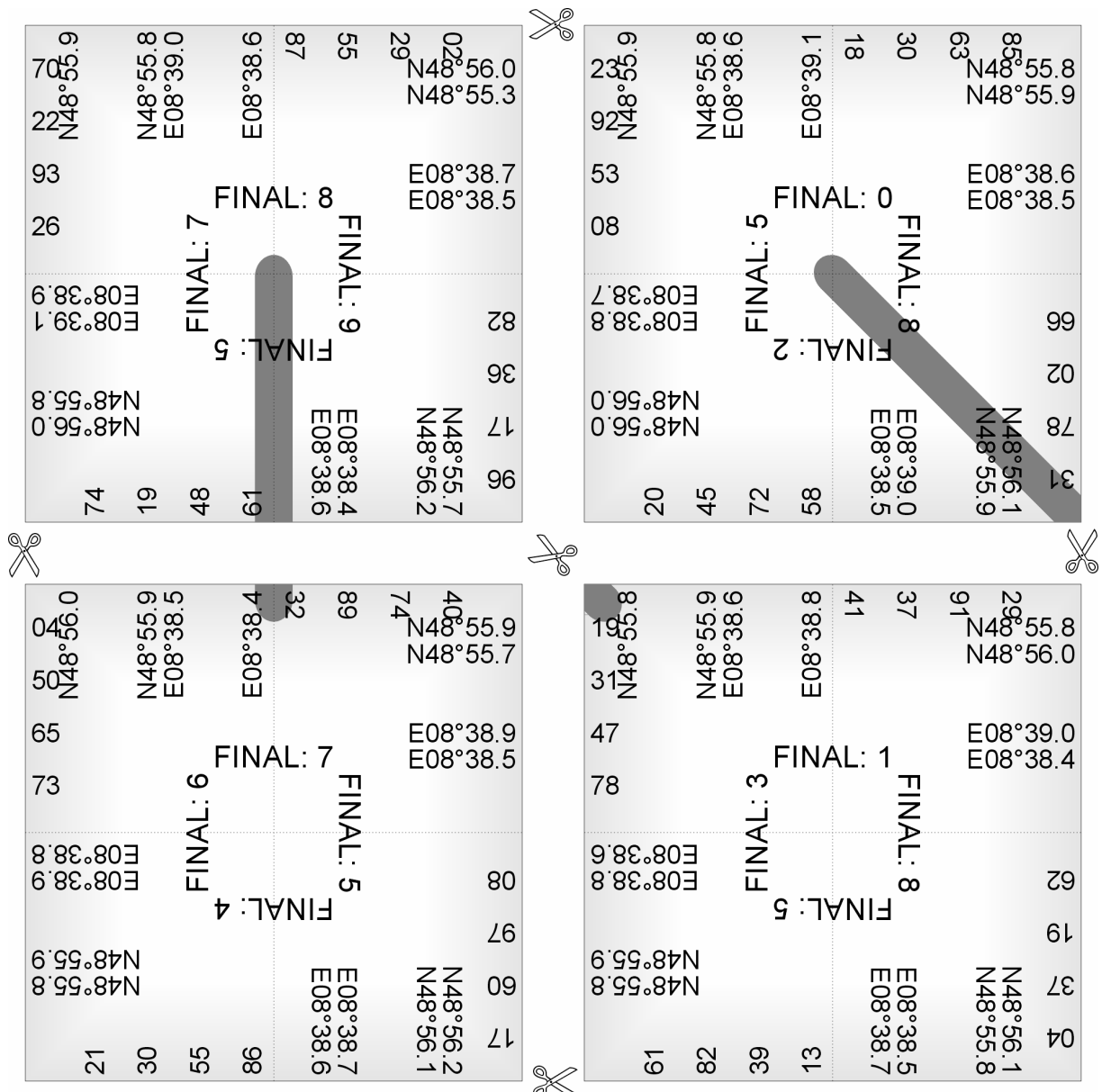
etwa 2-3 Stunden / ca. 5 km

## Hilfsmittel:

diese Anleitung, einen Stift,  
ca. 50 cm Faden oder Schnur (geht notfalls auch ohne),  
hilfreich sind Magnet-Pins mit magnetischer Unterlage (nur bei Wind, damit die 4  
Teile beim Puzzeln nicht immer davonfliegen)

## Vorbereitung:

Schneide die 4 Teile und die Final-Disk aus (deshalb dieses Dokument nicht  
beidseitig drucken). Danach kannst du den „Puzzle-Einführungskurs“ machen, der dir  
zeigt, wie du unterwegs von Station zu Station gelangst!





25to

FINAL  
DISK

STAGE 0 STAGE 1 STAGE 2 STAGE 3 STAGE 4 STAGE 5 STAGE 6 STAGE 7

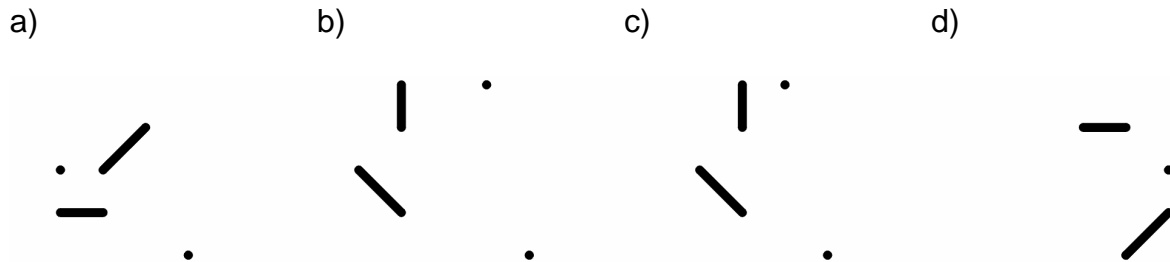


8 7 0 8

# Puzzle-Einführungskurs

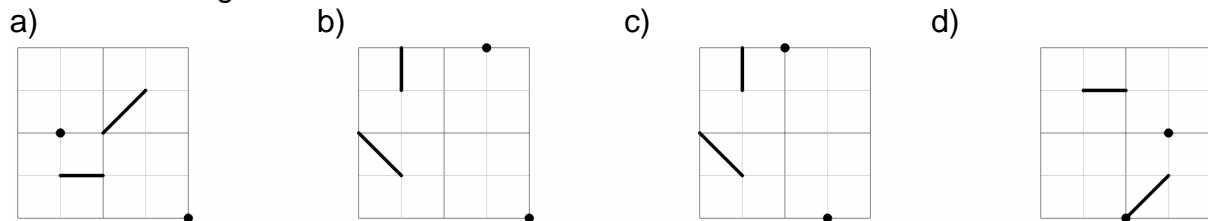
## 1. Symbole legen

Auf der Suche nach dem Cache wird dir an jeder Station ein Symbol begegnet. Dieses muss dann nachgebaut werden. Die erste Übung dient dazu, den Umgang mit den 4 Puzzle-Teilen zu lernen. Zunächst interessieren nur die zwei Linien und die zwei Punkte auf den Teilen, die Zahlen und Buchstaben werden erst später wichtig. Versuche die Teile so zu einem Quadrat zu legen, dass die Linien und Punkte die abgebildeten Symbole ergeben!



Hinweise: Es gibt jeweils nur eine Lösung. Achte deshalb genau auf die Abstände (beispielsweise sind b) und c) recht ähnlich)! Ein Punkt kann auch auf das Ende einer Linie fallen (wie bei d)) und ist dann im Symbol nicht zu sehen.

Hier die Lösungs-Muster:



## 2. Final-Ziffern ablesen

Auf jedem Teil steht in der Mitte viermal „FINAL:“ gefolgt von einer Ziffer. Das obere „FINAL:“ ist von links nach rechts lesbar. Je nach Lage des Teils ist immer ein anderes „FINAL:“ oben und somit steht auch eine andere Final-Ziffer dahinter. Liegt nun ein zusammengepuzzeltes Symbol vor dir, so kannst du von jedem Teil die obere Final-Ziffer ablesen und bekommst somit eine vierstellige Final-Zahl zu jedem Symbol. Die Reihenfolge der Teile ist: oben links, oben rechts, unten links, unten rechts. Die Zahlen zu obigen Mustern lauten:

- a) 4595                      b) 5725                      c) 5124                      d) 9455

## 3. Koordinaten ablesen

Ähnlich wie bei den Final-Ziffern lassen sich auch bei jedem zusammengepuzzeltem Symbol Koordinaten für die Folgestation ablesen. Die Latitude ergibt sich immer aus den oberen 2 Teilen: die erste Hälfte der N-Koordinate steht auf dem oberen linken Teil, die zweite Hälfte auf dem oberen rechten Teil. Es zählen die zwei Hälften, die sich genau zu einer N-Koordinate zusammenfügen. Die Longitude ergibt sich immer aus den unteren 2 Teilen: die erste Hälfte der E-Koordinate steht auf dem unteren linken Teil, die zweite Hälfte auf dem unteren rechten Teil. Es zählen wiederum nur

die zwei Hälften, die sich genau zu einer E-Koordinate zusammenfügen. Die Folgekoordinaten zu obigen Mustern würden wie folgt lauten:

a) N48°55.945	b) N48°56.050	c) N48°56.031	d) N48°56.260
E08°38.662	E08°38.862	E08°38.808	E08°38.658

Hinweis: Achte unterwegs darauf, dass du beim Ablesen der Koordinaten konzentriert arbeitest. Es kann z. B. leicht passieren, dass man aus Versehen die E-Koordinate auf den oberen 2 Teilen abliest (da sich diese dort auch schön zusammenfügen, aber ja nicht gültig sind weil die E-Koordinate ja auf den unteren Teilen abgelesen wird).

Wenn du nun diesen Einführungskurs erfolgreich gemeistert hast kann's losgehen...

## Der Cache

### Stage 1: Parken

Deine Startkoordinaten sind N 48°56.035 und E 08°38 .334. Hier kannst du parken und außerdem die tolle Aussicht auf Ersingen genießen! Der Multi-Cache ist so aufgebaut, dass du an jeder Station ein Symbol findest, welches du nachpuzzeln musst. Lese dann daraus die Final-Ziffern und die Koordinaten für die nächste Station ab. Dort findest du dann wiederum das nächste Symbol usw.

An dieser ersten Station brauchst du das Symbol nicht suchen, denn es ist hier vorgegeben:



Lege das Symbol aus den vier Teilen und bestimme dann zunächst die Final-Ziffern. Wenn die Summe aus den vier Ziffern 23 ergibt hast du das Symbol höchstwahrscheinlich richtig zusammengesetzt! Ansonsten prüfe noch mal alles genau nach. Lese dann die Koordinaten für Stage 2 ab. An jeder Station solltest du das Lösungsmuster, die Final-Ziffern und die Koordinaten für die nächste Station notieren. Hierfür ist die Liste auf der letzten Seite vorgesehen. Als Einstiegs-Hilfe sind alle Eintragungen bis hierhin schon erledigt (du kannst also nachprüfen, ob du Stage 1 richtig gemacht hättest). Trage die Final-Ziffern jeder Station auch in die Final-Disk ein (ist für Stage 1 ebenfalls schon erledigt). Gehe nun also zu Stage 2. Von nun an bist du auf dich alleine gestellt...

## Stage 2: Schon Pause?

Etwas früh um sich hinzusetzen und zurückzulehnen. Suche dort besser nach dem Symbol und baue es nach! Dann die Final-Zahl ablesen, Prüfwert checken, Koordinaten für Stage 3 ablesen und alles schön in die Liste und die Final-Disk eintragen (genau wie bei Stage 1 und all den noch folgenden Stages). Weiter geht's!

## Stage 3: Vier Punkte

Du hast den Weg erreicht und findest die vier stählernen abgerundeten Punkte links unten am Bauwerk. Verbinde (gedanklich oder auf Papier skizzieren) die Punkte paarweise zu 2 Linien, sodass ein Symbol entsteht, welches du zusammenlegen kannst. Hier fallen beide Punkte auf Linienenden, sodass das Symbol eben nur aus diesen 2 Linien besteht. Viel Erfolg!

## Stage 4: Das Schloss

Schon wieder ein Bauwerk, es ist aber kein Schloss! Dennoch findest du genau an diesem den Schlüssel zu folgendem „Malen nach Buchstaben“:

A	Z	H	J	G
X	A	J	C	B
D	M	C	U	K
P	R	M	U	L
E	R	S	T	F

Markiere die Punkte der vier Buchstaben die du gefunden hast. Kommt der Buchstabe doppelt vor, so verbinde die entsprechenden Punkte miteinander. Nun kannst du das nächste Symbol (bestehend aus 2 Linien und 2 Punkten) ablesen.

## Stage 5: Die Karte

Nun wird's etwas komplizierter. Das Symbol ist in der Landschaft versteckt. Du musst verschiedene Punkte anlaufen, dort die Koordinaten ablesen und in das Diagramm (Karte) auf der nächsten Seite eintragen. Zum Schluss kannst du das Symbol auf der Karte sehen. Begib dich zunächst zur Koordinate, die sich bei Stage 4 ergeben hat. Das ist dein Startpunkt. Nenne ihn A und zeichne ihn in die Karte ein. Laufe nun von hier aus zu Richtung Nord-Osten zum ersten Baum (ca. 80m). Trage die Koordinaten des Baumes als Punkt B in die Karte ein. Gehe zurück und dann zur westlichen Ecke der Umzäunung. Markiere die Ecke in der Karte als Punkt C. Laufe von der Kreuzung aus den Weg wieder etwas zurück Richtung „Schloss“ bis nach ca. 40m auf der linken Seite eine Baumreihe beginnt (noch auf dem Weg bleiben). Trage diesen Punkt D ins Diagramm ein. Laufe nun genau 75m der Reihe entlang. Dort angekommen trage den Punkt in der Karte als E ein. Jetzt geht's auf gleichem Weg zurück zur Kreuzung, diese geradeaus überqueren, dann dem Rechtsknick des



### **Stage 6: Am Baum**

Nach dem vielen Hin- und Herlaufen hier nochmal eine einfache Station. Das Symbol ist leicht zu entdecken und zusammenzupuzzeln. Und ab geht's zur nächsten Station!

### **Stage 7: Geheimtext**

Im Text versteckt sich das nächste Symbol: Im ersten Abschnitt befinden sich die 2 Punkte. Der eingeklammerte Punkt zählt natürlich nicht dazu! Die zwei Linien erhältst du im zweiten Abschnitt. Verbinde hierzu (gedanklich oder alles skizzieren bzw. durchpausen) für die erste Linie die beiden Zweien (vom Anfang der oberen 2 bis zum Ende der unteren). Die andere Linie wird durch die Zeichenkette „eilig“ gebildet. Hinweis: Der Bindestrich liegt übrigens auf dem oberen Rand des Puzzles.

### **Stage 8: Rotation**

Die einzelnen Ziffern (A, B, C und D) der vierstelligen Zahl die du hier findest stellen einen Rotations-Code dar. Lege zunächst nochmal das Symbol aus Stage 1. Drehe nun das erste Teil (links oben) A-mal, das zweite Teil (rechts oben) B-mal, das dritte Teil (links unten) C-mal und das vierte Teil (rechts unten) D-mal wobei jeweils 90°-Grad-Drehungen im Uhrzeigersinn gemeint sind. Nun noch diese Konstellation von der richtigen Seite betrachten (sodass die Prüfziffer stimmt) und die letzten Final-Ziffern sowie die Koordinaten von Stage 9 sind gefunden.

### **Stage 9: Der Finalisator**

Eingelassen im Boden direkt unter deinen Füßen liegt hier der Finalisator. Er zeigt dir die Final-Koordinaten auf der Final-Disk. Lege hierzu die Final-Disk genau in die Mitte des Finalisators, sodass der Pfeil **exakt** auf die „25to“-Markierung des Finalisators zeigt. Für den Rest der Prozedur muss die Disk nun genau so liegen bleiben! Nehme nun die Peilschnur und halte das eine Ende an die Mitte der Disk, das andere Ende über die „25to“-Marke des Finalisators. Überstreiche mit diesem Ende nun wie ein Uhrzeiger den Rand des Finalisators bis du nach einer Runde wieder bei der „25to“-Marke ankommst. Immer wenn du an einer der 14 Markierungen des Finalisators bist notiere dir die Final-Ziffer der Disk, über der die Peilschnur dann gerade steht. Diese vierzehnstellige Zahl kannst du in der Liste eintragen. Prüfe dann noch zur Sicherheit die Quersumme! Die ersten 7 Ziffern bilden die Latitude, die zweiten 7 Ziffern die Longitude der Final-Koordinaten. Sollte die Prüfziffer nicht stimmen oder das Ziel weiter als einen Kilometer entfernt sein, so muss wohl etwas schiefgelaufen sein. Wenn du aber alles richtig gemacht hast wartet jetzt die letzte Station auf dich!

### **Stage 10: Das Finale**

Die angegebenen Koordinaten führen dich zum „Wächter am Eingang der Sackgasse“. Gehe von diesem Bäumchen aus etwa 12 Schritte in die Sackgasse und dann noch etwa 6 Schritte nach links. Dort liegt der Cache im Boden. Bitte danach wieder gut tarnen! Wäre nett wenn du eine Bemerkung bezüglich der Schwierigkeit des Caches hinterlassen würdest. Somit kann ich den nächsten besser planen...

St.	Koordinaten	Symbol	Final-Ziffern und Quersummentest
1	N 48°56.035 E 08°38.334		8 7 0 8 Prüfziffer: 23 <input checked="" type="checkbox"/>
2	N 48°56.004 E 08°38.537		<input type="text"/> Prüfziffer: 22 <input type="checkbox"/>
3			<input type="text"/> Prüfziffer: 18 <input type="checkbox"/>
4			<input type="text"/> Prüfziffer: 18 <input type="checkbox"/>
5			<input type="text"/> Prüfziffer: 17 <input type="checkbox"/>
6			<input type="text"/> Prüfziffer: 19 <input type="checkbox"/>
7			<input type="text"/> Prüfziffer: 17 <input type="checkbox"/>
8			<input type="text"/> Prüfziffer: 29 <input type="checkbox"/>
9			<input type="text"/> Prüfziffer: 74 <input type="checkbox"/>
10			